

### EDUCACIÓN CONTINUA

Fecha de emisión:

13/07/2016

Rev: 00

## FICHA TÉCNICA

NOMBRE DEL CURSO/ TALLER/ DIPLOMADO	
Programa tu iPhone	
MODULO:	
(Básico)	

<b>Objetivo:</b>	Identificar los componentes del IDE y conocer el lenguaje de programación Swift y recrear aplicaciones que ya se encuentran en el mercado y desarrollar una propia.
<b>Dirigido a:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Alumnos</li> <li>TSU o Ingenieros Egresados</li> <li>Público en general con conocimientos básicos en programación y con deseos de la programación móvil</li> </ul>
<b>Duración:</b>	26 horas
<b>Cupo:</b>	25 personas
<b>Horario:</b>	Sábados de 09:00 – 15:00
<b>Lugar:</b>	Aula del Edificio 3, TIC
<b>Instructor (es):</b>	MTE Leonardo Hernández Peña

CONTENIDO TEMÁTICO	
TEMA / MODULO	DURACIÓN
Introducción, Instalación de Xcode, Instrucción general a Xcode	5 horas
Desarrollo de una aplicación, Introducción a Playgrounds y diseño gráfico	5 horas
Uso de constraints, Programación avanzada Timers, Tablas	5 horas
Uso de notificaciones locales, WebViews	5 horas
Cómo subir una aplicación a la AppStore, Uso de HTML5, CSS3	3 horas
Creando un sitio web para tu aplicación	3 horas

Criterios de Evaluación	
Apps prácticas	50%
Proyecto final	50%

Requerimientos del participante
<ul style="list-style-type: none"> <li>Conocimientos de Programación Orientada a Objetos en algún lenguaje (Java, C, etc.)</li> </ul>

Requerimientos para el desarrollo del Curso / Taller / Diplomado
Conexión a Internet, Cañón o Proyector y Pintarrón

Firma