

### EDUCACIÓN CONTINUA

Fecha de emisión:

13/07/2016

Rev: 00

## FICHA TÉCNICA

<b>CURSO ARDUINO PARA PRINCIPIANTES</b>	
<b>MODULO:</b>	

<b>Objetivo:</b>	Sumergir a los participantes en mundo de ARDUINO, un sistema embebido que permite entender, manipular y controlar el funcionamiento del Hardware además de la Programación del mismo a través del puerto USB de la computadora.
<b>Dirigido a:</b>	Todas las personas interesadas en conocer un sistema embebido y funcional que a través de la programación de una tarjeta ARDUINO, en conjunto de microcomponentes electrónicos y Módulos Shield's, puedan realizar ejercicios prácticos y sumergirse al mundo de la programación electrónica de puertos.
<b>Duración:</b>	40 horas.
<b>Cupo:</b>	10 Participantes.
<b>Horario:</b>	Sábado de 8:00 a 13:00 hrs.
<b>Lugar:</b>	Universidad Tecnológica de la Costa.
<b>Instructor (es):</b>	MGTI. José Armando Medina Aguilar

CONTENIDO TEMÁTICO	
TEMA / MODULO	DURACIÓN
<b>I.- Introducción y Contexto de ARDUINO</b>	3
<b>II.- Estructura de la Tarjeta de ARDUINO y sus Elementos</b>	2
<b>III.- Dispositivos Electrónicos y uso del Protoboard.</b>	3
<b>IV.- Programación y Primer Práctica con ARDUINO.</b>	2
<b>V.- Desarrollo de Prácticas Funcionales.</b>	20
<b>VI.- Desarrollo de un prototipo Final</b>	10

Criterios de Evaluación	
20%	Asistencia
50%	Práctica
30%	Cuadernillo Digital de Prácticas

Requerimientos del participante
<b>Conocimientos Básicos de Computación</b> <b>Laptop por persona.</b>

**Requerimientos para el desarrollo del Curso / Taller / Diplomado**

Laboratorio de Electrónica.

Internet.

Navegador Google Chrome la versión más actual.

Pizarron Blanco.

Cañon o Pantalla de Tv.

Manual para cada un participante.

Laptop por alumno

---

**MGTI. José Armando Medina Aguilar**

**Firma**